

FORMULARIOS

Los formularios son por excelencia los elementos utilizados para recolectar información de los usuarios que luego es enviada al servidor para ser procesada. Están constituidos por un conjunto de elementos denominados controles, cuyo contenido puede ser editado o activado por el cliente. Un control es básicamente un elemento de HTML que pertenece a un tipo y que tiene asociado un nombre y un valor. El envío se hace mediante un controlador de formulario (generalmente un botón). Cuando el usuario, después de completar un formulario lo envía, en realidad está transmitiendo un conjunto de parejas: nombre del control y valor. Un formulario puede contener además de controles, imágenes, texto en todos los estilos, tablas, etc., pero nunca puede contener a otro formulario.

Para declarar un formulario se utiliza la etiqueta **FORM** que consta básicamente de dos atributos:

```
<FORM ACTION ="programa" METHOD ="método">  
...  
</FORM>
```

En **programa** se especifica un servicio o un programa escrito en cualquiera de los lenguajes compatibles (CGI, PERL, PHP, VBSCRIPT, etc.), que se encargará de procesar las variables contenidas en cada uno de los controles incluidos dentro del formulario. Por no ser la programación del alcance de este módulo, únicamente se utilizará aquí la acción **ACTION ="mailto: dirección de correo"**, cuya acción será enviar a la dirección de correo especificada los datos contenidos en los controles.

El atributo **METHOD** soporta dos valores: el método **POST** y el método **GET**. El primero de ellos se utiliza cuando se requiere procesamiento externo de los datos del formulario o la introducción de modificaciones al destino, por ejemplo, escribir en una base de datos. El método GET es ideal para el envío de formularios que no producen ninguna modificación en el destino, ejemplo una consulta sobre una base de datos.

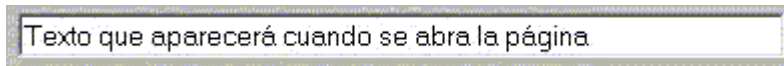
Los controles disponibles en HTML, se pueden clasificar según su utilidad en cuatro tipos: controles para texto, opciones, menús y botones.

CONTROLES PARA TEXTO

Texto de una sola línea

Para especificar dentro de un formulario un control de texto de una sola línea que contendrá cadenas de texto, se utiliza la etiqueta:

```
<INPUT TYPE ="text" NAME ="Nombre" SIZE ="60" MAXLENGTH ="80" VALUE ="Texto que aparecerá cuando se abra la página">
```



Con el atributo **NAME ="Nombre"** se bautiza el campo para distinguirlo de otros campos del mismo tipo. El texto que introduzca el usuario, quedará asociado a la variable "Nombre".

El atributo **SIZE ="60"** especifica la longitud del campo en caracteres que se visualizará en la pantalla (para el ejemplo 60), mientras que **MAXLENGTH ="80"** indica el número máximo de caracteres (en este caso 80), que el usuario podrá introducir.

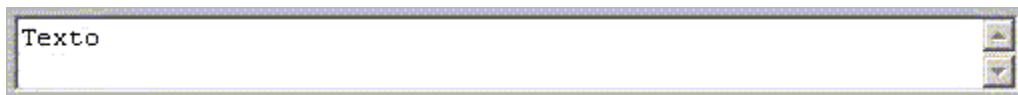
VALUE ="Texto que aparecerá cuando se abra la página" define el valor inicial del control, que aparecerá cuando la página que contiene el formulario sea abierta. Este atributo puede dejarse en blanco, especificando como valor " ", o simplemente omitiendo el atributo.

Otro control para texto de una sola línea es el conocido como control de tipo password. Funciona y se define de manera similar al anterior, con la diferencia de que los caracteres introducidos dentro del control no serán visibles para el usuario, en su lugar se mostrará un conjunto de asteriscos.

Área de texto

Este control se utiliza cuando se sabe de antemano que los datos ingresados por el usuario ocuparán más de una línea. Para construir uno de estos campos se debe especificar además del nombre de la variable a la cual se asociará el texto, el número de filas y columnas que se visualizarán en la pantalla. La sintaxis de esta etiqueta es como sigue:

```
<TEXTAREA NAME ="nombre" ROWS = "2" COLS ="60"> Texto  
</TEXTAREA>
```

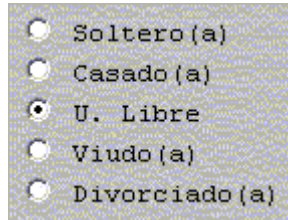


La etiqueta anterior mostrará sobre la página un campo de dos líneas de 60 caracteres de ancho. Lo anterior no significa que el usuario no pueda introducir texto que sobrepase una de estas dos dimensiones. Cuando esto ocurre, simplemente se activará el scrollbar vertical u horizontal según sea el caso. La variable **nombre** contendrá el texto que el usuario introduzca. Observe que esta etiqueta debe cerrarse con **</TEXTAREA>**, y que los caracteres contenidos dentro de las dos etiquetas, en el ejemplo "Texto", constituyen el valor inicial.

CONTROLES DE OPCIÓN

Radio Botones

Este tipo de control se utiliza cuando se quiere que el usuario escoja una y solo una de entre varias opciones disponibles. Por ejemplo, si se está realizando una encuesta y es necesario conocer el estado civil del encuestado, se puede colocar dentro del formulario algo similar a:



para lograrlo debemos escribir las siguientes líneas:

```

<PRE>
      <INPUT TYPE = "radio" NAME = "EstadoCivil" VALUE
="Soltero"> Soltero(a)
      <INPUT TYPE = "radio" NAME = "EstadoCivil" VALUE
="Casado"> Casado(a)
      <INPUT TYPE = "radio" NAME = "EstadoCivil" VALUE = "U.Libre"
CHECKED> U. Libre
      <INPUT TYPE = "radio" NAME = "EstadoCivil" VALUE
="Viudo"> Viudo(a)
      <INPUT TYPE = "radio" NAME = "EstadoCivil" VALUE
="Divorciado"> Divorciado(a)
</PRE>
  
```

En el ejemplo, la variable **EstadoCivil** tendrá como valor **U.Libre** que es la que se encuentra seleccionada. Si se quiere que una de las opciones aparezca seleccionada por defecto, se debe agregar a la etiqueta que define tal opción el atributo **CHECKED**.

Casilla de verificación

Al contrario de los radio botones, la casilla de verificación permite seleccionar más de una opción. La sintaxis de su etiqueta es como sigue:

```
<INPUT TYPE ="checkbox" NAME ="nombre" VALUE ="valor"  
CHECKED>
```

Si el usuario selecciona esta casilla, la variable **nombre** contendrá el texto especificado en el atributo **valor**.

MENÚ DESPLEGABLE

Esta es otra forma de permitir al usuario escoger una única opción dentro de varias disponibles, ocupando dentro de la página un área menor a la que se necesitaría si se utilizaran radio botones. La encuesta del estado civil desplegada luciría como se muestra más adelante y se construye mediante las siguientes líneas:

```
<SELECT NAME="EstadoCivil">  
  <OPTION>Soltero(a)  
  <OPTION>Casado(a)  
  <OPTION SELECTED>U. Libre  
  <OPTION>Viudo(a)  
  <OPTION>Divorciado(a)  
</SELECT>
```



Una variante a este tipo de control se consigue agregando el atributo **MULTIPLE** a la etiqueta **SELECT**, lo que permite seleccionar más de un valor entre las opciones posibles:

```
<SELECT NAME="EstadoCivil" MULTIPLE>
```

BOTONES

Aunque se pueden implementar otros usos, los botones son controladores que se utilizan básicamente para: enviar (**SUBMIT**) el formulario o para reinicializar o borrar (**RESET**) los campos del mismo. El botón de tipo SUBMIT, ejecutará el programa especificado en el atributo **ACTION = "programa"** de la etiqueta **FORM**, cuando el usuario de clic sobre él. La forma de construir botones SUBMIT y RESET es como sigue:

Etiqueta	Botón
<code><INPUT TYPE = "submit" VALUE = "Enviar"></code>	
<code><INPUT TYPE = "reset" VALUE = "Borrar"></code>	

En ambos casos, el valor contenido en el atributo **VALUE**, corresponde al texto que aparecerá sobre el botón.